

Basket. Sekreteriat for nybegynnere.

En kamp består av 4 perioder a 10 minutter. Ved uavgjort spilles det ekstraomgang(er) på 5 minutt
Sekreteriat besørger kampur, live-kampskjema, pil (hopp-ball)

pil (hopp-ball)

Ved kampstart blir det avgjort med hoppball hvem som begynner med ballen.

For resten av kampen ved hoppballsituasjoner (ny periodestart eller begge lag har lik rett til ball og dommer viser to tomler opp) begynner lagene med ballen annenhver gang. For å lettere huske hvem sin tur det er neste gang, brukes en pil som peker den veien laget da skal angripe.

Husk at lagene bytter side mellom 2 og 3 periode.

live-kampskjema

Bruker må ha blitt tilagt funksjon «Kamper LIVE» av klubben. Alle trenere, lagledere skal ha blitt tillagt denne funksjonen, de kan evt. starte oppsettet i Turneringsadmin. Deretter kan hvemsom helst fortsette føringen under kamp. Om foresatte vil ha egen tilgang til Kamper Live, be om det i en epost til kasserer@ytrebygdabasket.no.

Start med å sjekke ut <https://www.basket.no/serie-og-turnering/support-livekampskjema/>

Heng deretter over skulderen på en som kan dette ved første mulige kamp

PC – Kontakt Mari-Ann Danielsen for å låne en pc som er satt opp. Passord ybbk.

Denne pc er uten batteri, ha alltid strøm tilkopleet. Om den likevel skulle miste strøm, og booter opp med uendelig sjekking av diverse dilldall, trykk ESC for å overstyre dette og komme videre.

Nettverk –

Sandslihallen: Bruk nettverkskabel som kommer med PC. Kontakt i vegg rett bak sekreteriatbord

Søreidehallen: Bruk wifi. *kommer oppdatert info...*

Kampur

Starter/stopper tiden og teller poeng.

Det er litt forskjellige ur for forskjellige baner. Etter litt bruksanvisning og litt prøving/feiling før kamp så går det. Det er lurt å sjekke ut hvordan en kan rette opp evt. feil om en har gitt ett lag for mange poeng.

Klokken startes når

- En spiller berører ballen etter hoppball (start av kamp).
- En spiller berører ballen etter innkast (resten av kampen).
- En spiller berører ballen etter straffebom ved enkeltstraffe eller siste av to.

Klokken stoppes når

- Det blåses i fløyten mens ballen er i spill.
- Det blir scoret mot et lag som har bedt om time-out.
- Det i 4. periode (+ekstraomganger) scores og det er mindre enn 2 min. igjen